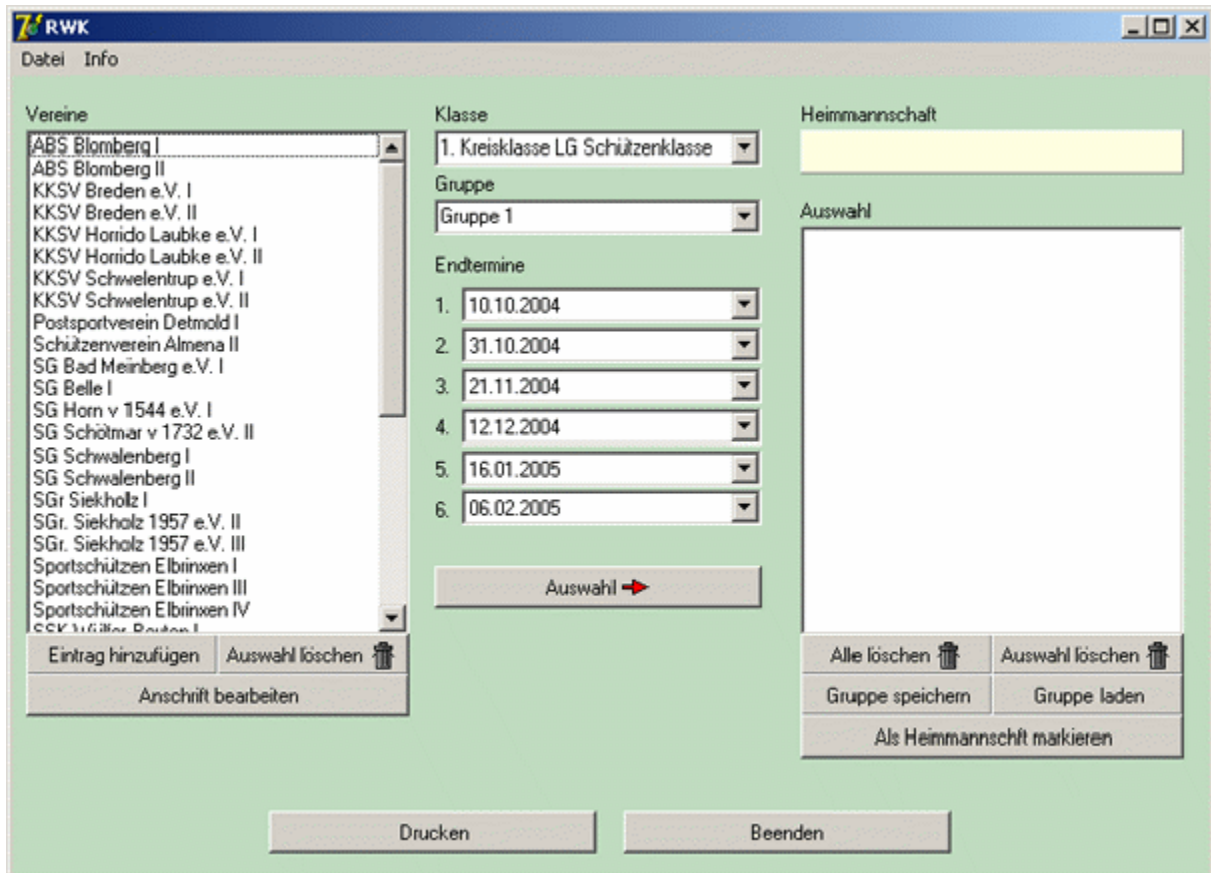


RWK 1.0

[Download RWK1.0](#)

Startbildschirm:

So sieht der Startbildschirm aus. Auf der linken Seite sind alle Vereine aufgelistet. Man kann die Liste bearbeiten, indem man auf die Schaltflächen „Eintrag hinzufügen“ oder „Auswahl löschen“ klickt.



Einen Startplan für eine Mannschaft erstellen:

Einen Startplan für eine Mannschaft erstellt man wie folgt:

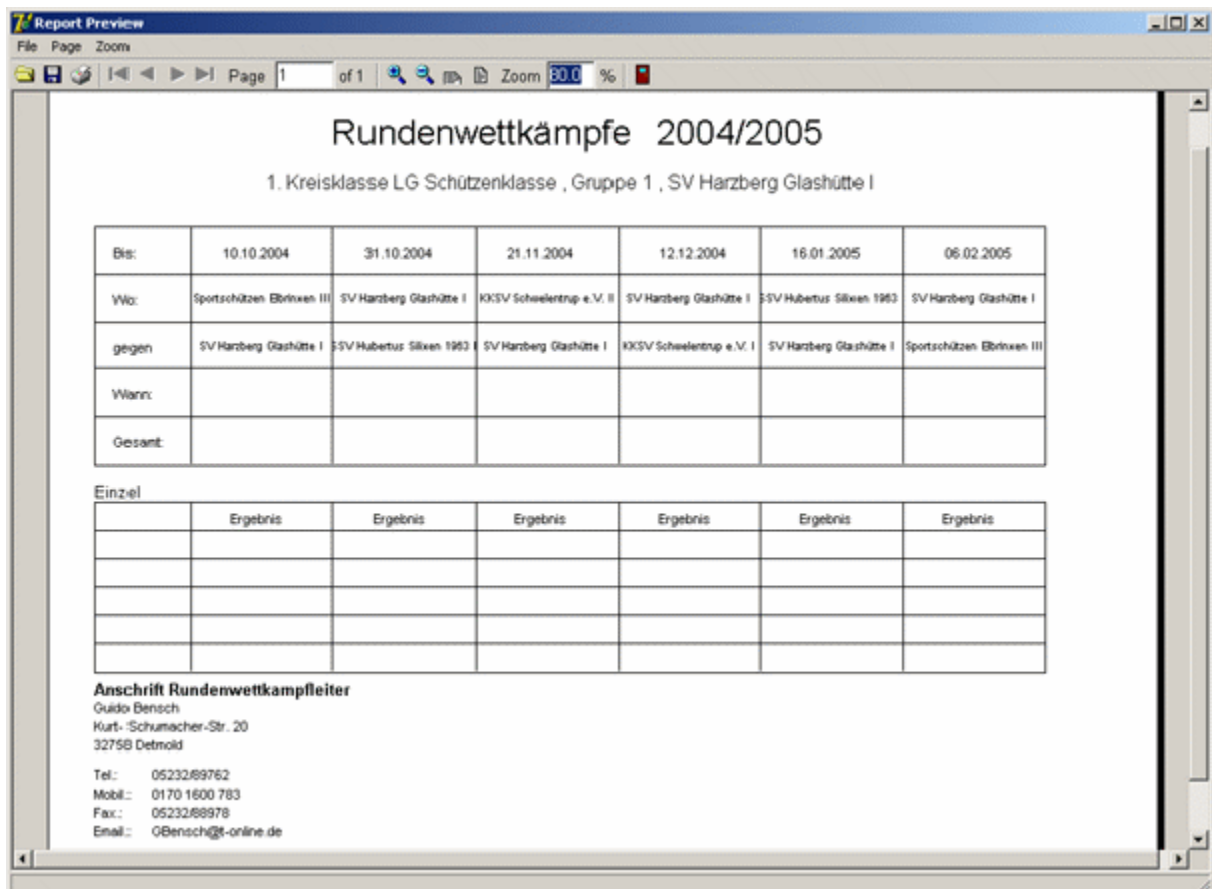
1. Einen Verein aus der Liste Vereine auswählen und auf die Schaltfläche „Auswahl“ klicken oder einen Eintrag doppelklicken. Dieser erscheint dann in der Auswahlliste rechts. Die Reihenfolge sollte mit der aus der Ausschreibung identisch sein.
2. Hat man nun die drei oder vier Mannschaften in die Auswahlliste aufgenommen wählt man die Heimmannschaft, indem man einen Eintrag aus der Auswahl markiert und dann die Schaltfläche „Als Heimmannschaft markieren“ anklickt.
3. Jetzt nur noch die Klasse und die Gruppe wählen.
4. Die jeweiligen Einstellungen für eine Mannschaft können gespeichert (Gruppe speichern) und geladen (Gruppe laden) werden.
5. Die Vorschau des Rundenwettkampfplans kann über die Schaltfläche „Drucken“ erreicht werden.

Druckdialog:

In diesem Dialogfenster „Ok“ anklicken und man gelangt zu Vorschau.
Die Datei kann auch als HTML oder PDF Datei gespeichert werden.
(Report Destination „File“ auswählen) und dann abspeichern.

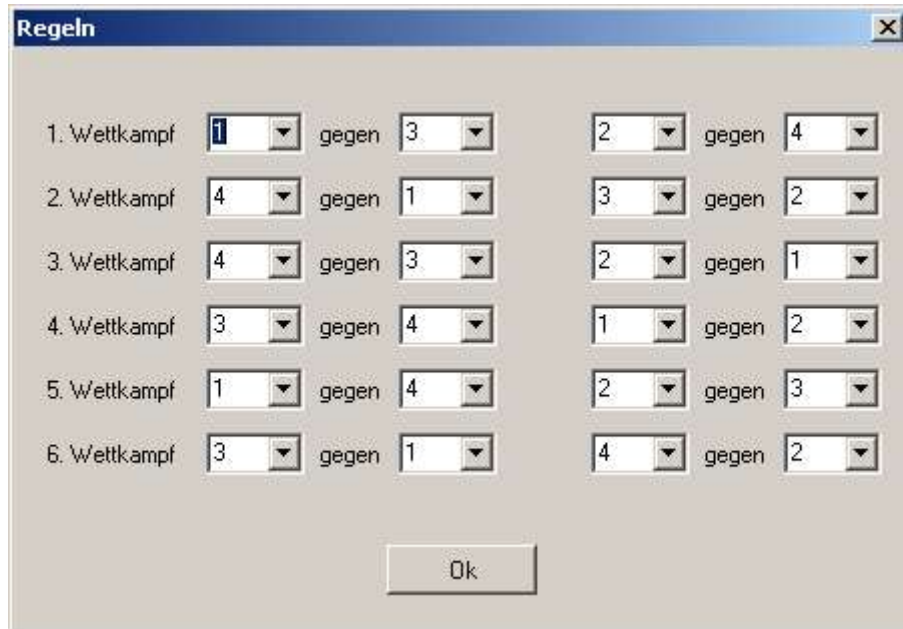


Druckervorschau:



Regeln bearbeiten

Die Regeln sind auf der Ausschreibung aufgeführt, können aber bei Bedarf oder Änderung bearbeitet und gespeichert werden. Diese Regeln gelten nur bei Vierergruppen.



The 'Regeln' dialog box displays a 6-round tournament schedule. Each round is defined by two matches, each with two teams selected from a dropdown menu. The rounds are as follows:

Round	Match 1	Match 2
1. Wettkampf	1 gegen 3	2 gegen 4
2. Wettkampf	4 gegen 1	3 gegen 2
3. Wettkampf	4 gegen 3	2 gegen 1
4. Wettkampf	3 gegen 4	1 gegen 2
5. Wettkampf	1 gegen 4	2 gegen 3
6. Wettkampf	3 gegen 1	4 gegen 2

An 'Ok' button is located at the bottom center of the dialog box.

Dreiergruppen werden in dieser Reihenfolge dargestellt: (kann nicht bearbeitet werden)

1. Wettkampf bei der 1. Mannschaft, 2. Wettkampf bei der 2. Mannschaft, 3. Wettkampf bei der 3. Mannschaft und die Rückrunden in umgekehrter Reihenfolge.

Anschrift Rundenwettkampfleiter

Die Anschrift des Rundenwettkampfleiters kann hier bearbeitet und gespeichert werden.



The 'Anschrift Rundenwettkampfleiter' dialog box contains the following contact information:

Name	Guido Bensch
Straße	Kurt-Schumacher-Str. 20
Plz / Ort	32758 Detmold
Tel.:	05232/89762
Mobil	0170 1600 783
Fax.:	05232/88978
Email.:	GBensch@t-online.de

An 'Ok' button is located at the bottom center of the dialog box.